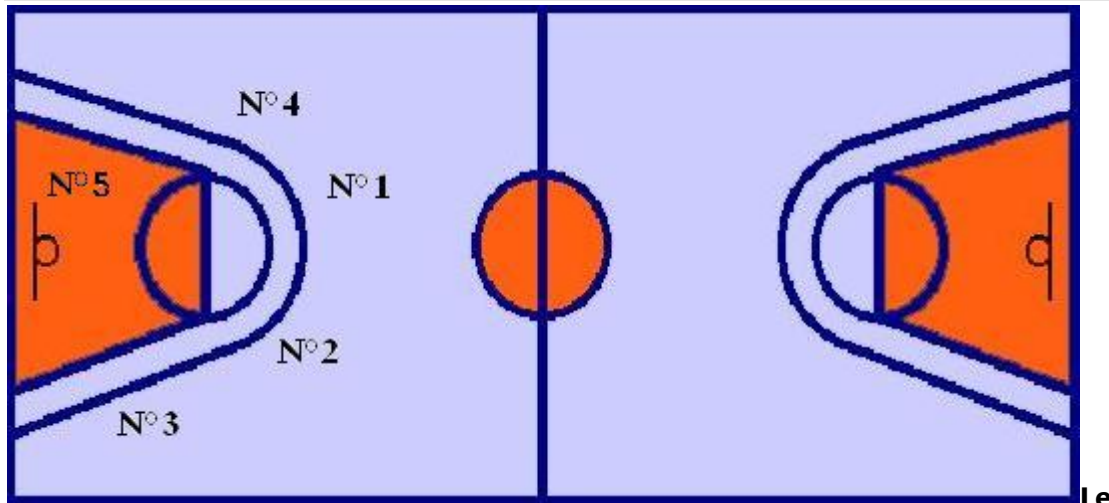


Basketball : les différents postes, numéros et rôle des joueurs

Une équipe de Basketball est constituée de 5 joueurs. Chaque joueur porte un numéro dans le dos pour être identifiable. Au départ, ces numéros correspondent à un poste particulier. Aujourd'hui chaque joueur choisit son numéro en début de saison.

Numéro, poste et rôle des joueurs.



Le numéro 1 : le meneur de jeu : C'est le meneur de jeu, le chef d'orchestre de l'équipe. Il remonte la balle en attaque et annonce les tactiques. En plus de bonnes capacités de dribble, il doit avoir une excellente vision du jeu pour pouvoir distribuer [le ballon](#) à ses coéquipiers. Il doit également être habile et résister à la pression pour prendre des shoots dans les moments importants de la partie.

Le numéro 2 : l'arrière : C'est l'arrière. Son jeu est principalement orienté à l'extérieur de [la raquette](#). Il est aussi bien capable de [shooter](#) en pénétrant dans la raquette ou de l'extérieur de la raquette. Il doit avoir des qualités de dribble et de vitesse.

Le numéro 3 : l'ailier : C'est l'ailier. Son jeu est principalement orienté à l'extérieur de [la raquette](#). Il doit faire preuve d'agilité et de rapidité pour [shooter à 3 points](#). Il peut aussi venir aider les intérieurs au rebond. Généralement de grande taille, il doit faire preuve de détente. Ce joueur passe fréquemment d'une position de l'extérieur vers l'intérieur de la raquette (vice versa).

Le numéro 4 : l'ailier "fort" : C'est l'ailier "fort". Il forme avec le pivot le secteur intérieur de [la raquette](#). Son rôle est donc similaire au pivot. Il est généralement plus petit que le pivot mais son gabarit reste tout de même imposant pour récupérer [les rebonds](#). Il peut également évoluer en dehors de la raquette.

Le numéro 5 : le pivot : C'est le pivot et celui qui présente le plus gros gabarit (grande taille, très musclé). En défense, il se positionne près de son [panier](#) et protège le secteur intérieur de [la raquette](#), avec des bonnes capacités au [rebond](#) et au [contre](#). En attaque, il est chargé de récupérer les rebonds au de mettre les paniers en [Lay-up](#).